```
int code=0;
int mousex=0;
int mousey=0;

uint8_t scanCodes[] =
{
  0x00, // (Nothing)
  0xB1, // Esc
  0x31, // 1
  0x32, // 2
  0x33, // 3
  0x34, // 4
  0x35, // 5
  0x36, // 6
  0x37, // 7
  0x38, // 8
  0x39, // 9
  0x30, // 0
  0x2D, // - (ß)
  0x3D, // ´
  0xB2, // Backspace
  0xB3, // Tab
  0x71, // q
  0x77, // w
  0x65, // e
  0x72, // r
  0x74, // t
  0x79, // y
  0x75, // u
  0x69, // i
  0x6F, // o
  0x70, // p
  0x5B, // [ (ü)
  0x5D, // ] (+)
  0xB0, // Enter
  0x80, // Control
  0x61, // a
  0x73, // s
  0x64, // d
  0x66, // f
  0x67, // g
  0x68, // h
  0x6A, // j
  0x6B, // k
  0x6C, // l
  0x3B, // ; (ö)
  0x27, // ' (ä)
  0x5C, // #
  0x81, // Lshift
  0x3C, // #~ (Mapped to ~)
  0x7A, // z
  0x78, // x
  0x63, // c
  0x76, // v
  0x62, // b
  0x6E, // n
  0x6D, // m
  0x2C, // ,
  0x2E, // .
  0x2F, // / (-)
  0x85, // Rshift
  0x37, // (Not used)
  0x82, // Alternate
  0x20, // Space
  0xC1, // CapsLock
  0xC2, // F1
  0xC3, // F2
  0xC4, // F3
  0xC5, // F4
  0xC6, // F5
  0xC7, // F6
  0xC8, // F7
  0xC9, // F8
  0xCA, // F9
  0xCB, // F10
  0x45, // (Not used)
  0x46, // (Not used)
  0xD2, // Clr/Home
```

```
  0xDA, // Up Arrow
  0x49, // (Not used)
  0xDE, // N-
  0xD8, // Left Arrow
  0x4c, // (Not used)
  0xD7, // Right Arrow
  0xDF, // N+
  0x4f, // (Not used)
  0xD9, // Down Arrow
  0x51, // (Not used)
  0xD1, // Insert
  0xD4, // Delete
  0x54, // (Not used)
  0x55, // (Not used)
  0x56, // (Not used)
  0x57, // (Not used)
  0x58, // (Not used)
  0x59, // (Not used)
  0x5a, // (Not used)
  0x5b, // (Not used)
  0x5c, // (Not used)
  0x5d, // (Not used)
  0x5e, // (Not used)
  0x5f, // (Not used)
  0x3C, // <
  0xD6, // Undo (Page down)
  0xD3, // Help (Page up)
  0xCC, // N(F11)
  0xCD, // N) (F12)
  0xDC, // N/
  0xDD, // N*
  0xE7, // N7
  0xE8, // N8
  0xE9, // N9
  0xE4, // N4
  0xE5, // N5
  0xE6, // N6
  0xE1, // N1
  0xE2, // N2
  0xE3, // N3
  0xEA, // N0
  0xEB, // N.
  0xE0  // NEnter
};


int lastmouseevent=248;
int mbuttons;


void setup() {
  Serial1.begin(7812.5);
  Serial.begin(9600);
  Serial1.write(128);
  Serial1.write(1);

}

void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  if (Serial1.available() > 0)

  {
    code=0;
    code=Serial1.read();
    Serial.println(code);

    if (code>247 && code<252)
    {
      while (Serial1.available()<1){};mousex=Serial1.read();
      while (Serial1.available()<1){};mousey=Serial1.read();

    }
    if (code>0 && code<115) Keyboard.press(scanCodes[code]);
    if (code>128 && code<243) Keyboard.release(scanCodes[code-128]);
    if (code>247 && code<252)
    {
      mbuttons=3+code-lastmouseevent;
```

```
      lastmouseevent=code;
      switch (mbuttons){
        case 0: Mouse.release(MOUSE_LEFT);Mouse.release(MOUSE_RIGHT);break;
        case 1: Mouse.release(MOUSE_LEFT);break;
        case 2: Mouse.release(MOUSE_RIGHT);break;
        case 4: Mouse.press(MOUSE_RIGHT);;break;
        case 5: Mouse.press(MOUSE_LEFT);;break;
        case 6: Mouse.press(MOUSE_LEFT);Mouse.press(MOUSE_RIGHT);break;
      }

      if (mousex>0 || mousey>0) Mouse.move(mousex,mousey,0);



    }


  }
}
```